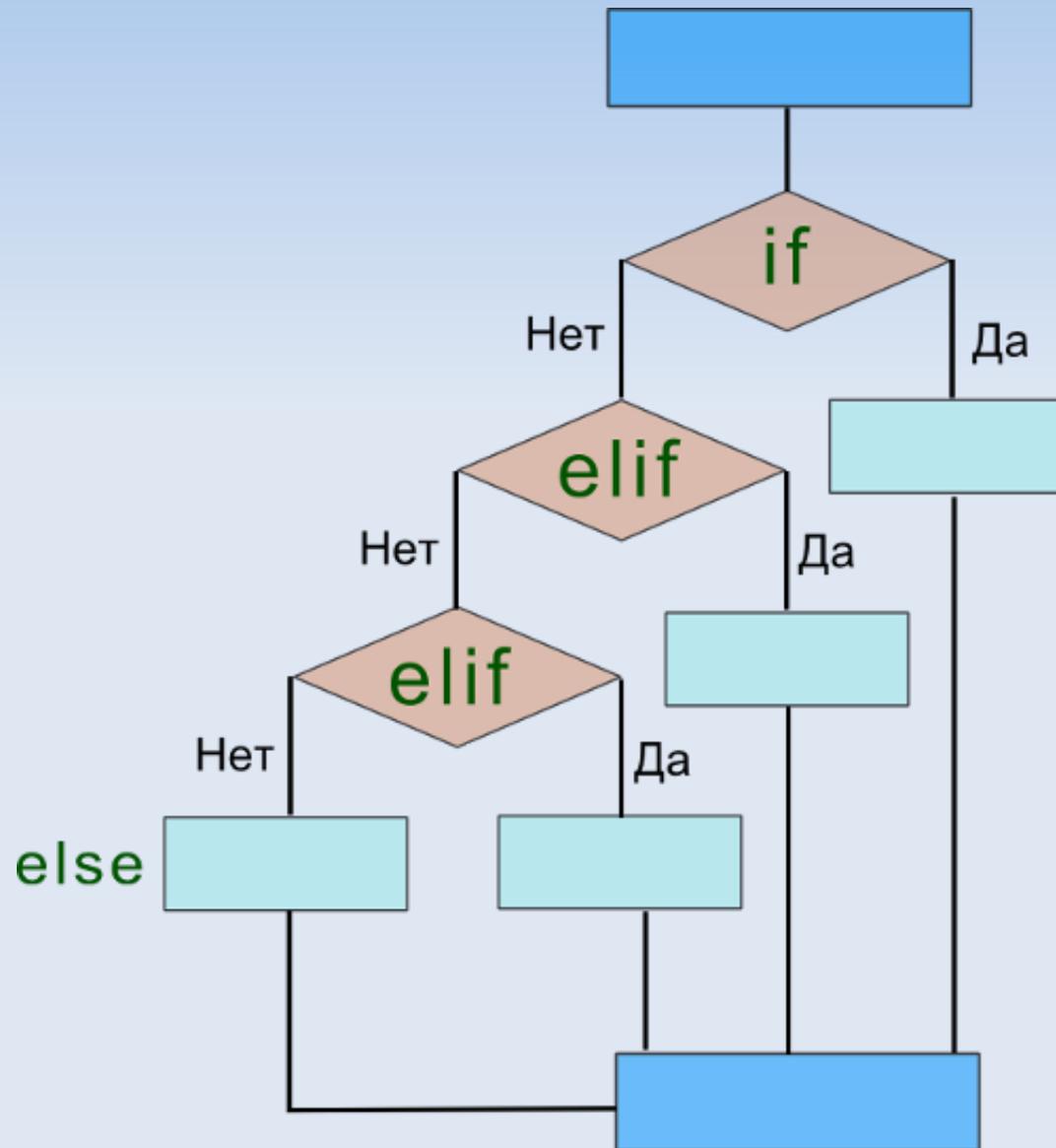


Множественное ветвление. Инструкция `if-elif-else`

Блок-схема if-elif-else



Примеры скриптов

```
x = -10
```

```
if x > 0:  
    print 1  
elif x < 0:  
    print -1  
else:  
    print 0
```

```
result = "no result"  
num1 = 3
```

```
if num1 == 0:  
    result = 0  
elif num1 == 1:  
    result = 1  
elif num1 == 2:  
    result = 2  
elif num1 == 3:  
    result = 3  
elif num1 == 4:  
    result = 4  
elif num1 == 5:  
    result = 5  
else:  
    print "Error"
```

```
print result
```

Задание.

Подумайте в какой момент прекратиться выполнение инструкции **if-elif-else** в примерах. В каком случае «сработает» ветка **else**?

Практическая работа

1. Напишите программу по следующему описанию:

а) двум переменным присваиваются числовые значения;

б) если значение первой переменной больше второй, то найти разницу значений переменных (вычесть из первой вторую), результат связать с третьей переменной;

в) если первая переменная имеет меньшее значение, чем вторая, то третью переменную связать с результатом суммы значений двух первых переменных;

г) во всех остальных случаях, присвоить третьей переменной значение первой переменной;

д) вывести значение третьей переменной на экран.

2. Придумайте программу, в которой бы использовалась инструкция **if-elif-else**. Количество ветвей должно быть как минимум 4.